Crear un proyecto java y al finalizar el examen, exportarlo con el nombre:

**T1-1RS-11X-ApellidoNombre.zip**

donde la S se reemplaza por la sede y la X se reemplaza por la letra del curso por ejemplo:

**T1-1RY-11A-MessiLionel.zip** para 1º1ºA de la sede Yatay.

**T1-1RB-11A-MessiLionel.zip** para 1º1ºA de la sede Belgrano.

Subir el archivo en el aula virtual en el link correspondiente al Parcial.

***Enunciado***

Un cine tiene una sola sala en la que se proyectan distintas películas durante el dia.

De las película sabemos:

* Titulo (String)
* Horario (String)
* Género(Comedia, Animación, Drama, Aventuras)
* Precio
* Localidades vendidas
* Ubicaciones, la misma cantidad para todas las películas

Cada día el cine debe ingresar las películas que se van a proyectar. no se puede repetir la combinación Titulo-Horario

Se requiere desarrollar los siguientes métodos

* **public ingresarPelicula**
  + recibe los datos necesarios
  + agrega una nueva película a la lista
  + no debe permitir duplicados
* **public comprarEntrada** 
  + recibe un título,un horario y la cantidad de entradas
  + si no existe la película en el horario indicado, informa: “No existe”
  + si la película no tiene suficientes entradas se debe -
    - mostrar un mensaje: “No hay ubicaciones disponibles”
    - Listar las películas disponibles del mismo género
  + si se puede comprar entradas, actualiza las entradas disponibles,
    - Informa: “Venta realizada”
    - Muestra el importe de la transacción.
* **mostrarPeliculaPorGenero**
  + recibe una genero
  + Muestra titulo, hora y ubicaciones disponibles.
* **getRecaudacion**
  + devuelve la recaudación del cine.

En todos los casos, **desarrollar los métodos auxiliares que consideres necesario**.

**No se deben ingresar las películas por teclado, deben ingresarse invocando al método ingresarPelicula con los parámetros que correspondan.**

**Los datos a efectos de las pruebas son los siguientes:**

**El cine cuenta con 50 localidades**

**Las películas son:**

**Titulo: “Avengers End Game”, Horario 17:00, Importe:200, Genero: Aventura**

**Título: “Toy Story 3”, Horario 19:00, Importe:100 , Genero: Animacion**

**Título: “Toy Story 4”, Horario 21:00, Importe:300 , Genero: Animacion**

**Título: “El Hombre araña 5”, Horario 23:00, Importe:300, Genero: Aventura**

Se debe realizar un programa que permita realizar la venta de entradas en el cine.

El programa finalizará cuando la película sea FIN

* **Ingrese la película que desea ver**
* Avengers
* **Ingrese el horario**
* 17:00
* **Ingrese la cantidad de entradas.**
* 2
* Venta realizada
* **Venta realizada**
* **Importe: 400**
* **Ingrese la película que desea ver**
* Avengers
* **Ingrese el horario**
* 19:00
* **Ingrese la cantidad de entradas.**
* 2
* **La película no existe**
* **Ingrese la película que desea ver**
* Toy Story 4
* **Ingrese el horario**
* 21:00
* **Ingrese la cantidad de entradas.**
* 200
* **No hay ubicaciones disponibles.**
* **Para el genero Animación tiene disponible**
  + **Toy Story 3, 19:00 hs, Ubicaciones 50**
  + **Toy Story 4, 21:00 hs, Ubicaciones 50**
* **Ingrese la película que desea ver**
* Fin
* **Se recaudaron $400**

|  |
| --- |
| Las **condiciones** necesarias **para aprobar** el examen **con la nota máxima** son:   * El programa debe compilar. * Cumplir con el enunciado. * Correcto uso de constructores. * Correcto diseño de clases * Uso de los ciclos que corresponda. * Uso correcto de parámetros. * Usar correctamente los métodos getters y setters, y sólo cuando sean necesarios. * Lote de prueba de todos los métodos en una clase Test * Respetar las convenciones de programación establecidas: nombres de variables, constantes, comentarios, etc. * Entregar en el formato correcto (exportación de proyecto, sin carpeta /bin). |